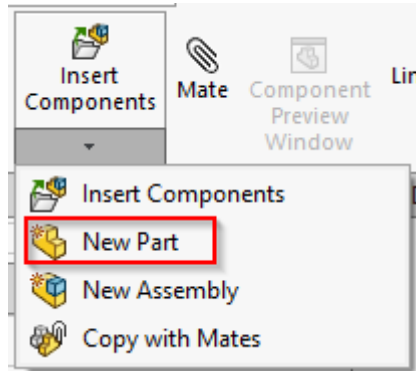




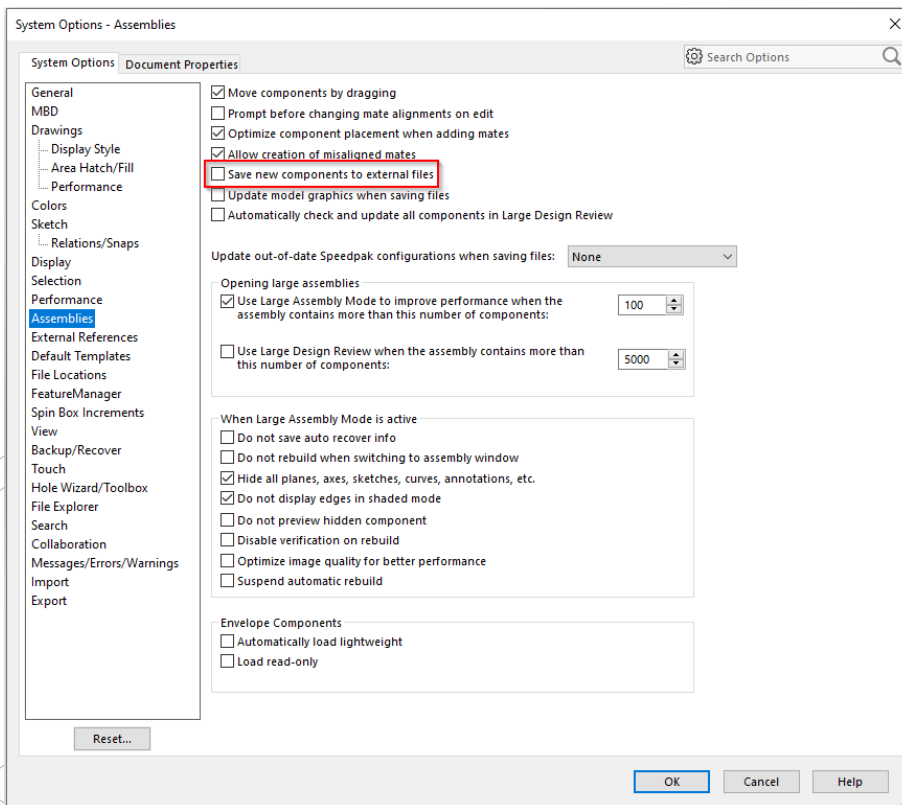
## Virtual Parts in SOLIDWORKS

### יצירת חלק וירטואלי

חלקים וירטואלים נוצרים באופן דיפולטי כאשר יוצרים חלק חדש בתוך סביבת ההרכבה.

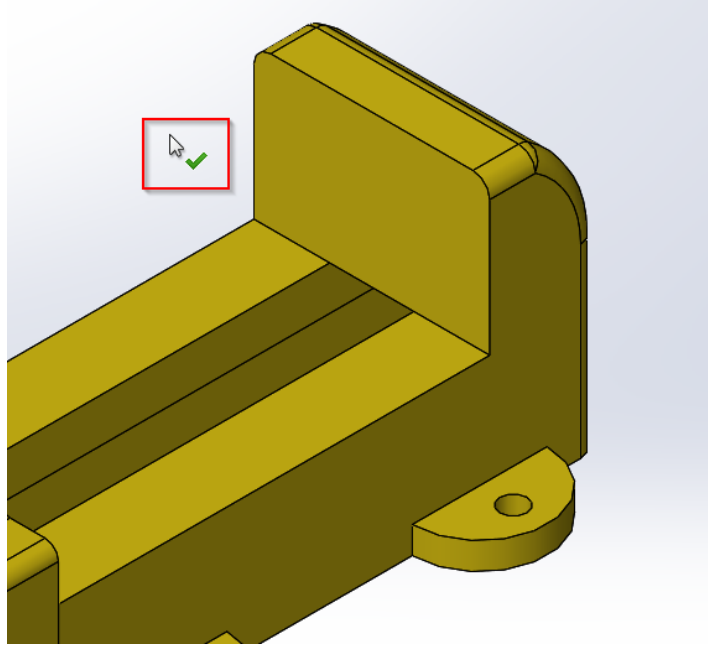


חלקים אלה יישארו וירטואליים ויהיו קיימים אך ורק בתוך ההרכבה, עד שיישמרו חיצונית. ניתן לשנות התנהגות זו על ידי שינוי ההגדרה: Save new components to external files שבהגדרות המערכת.



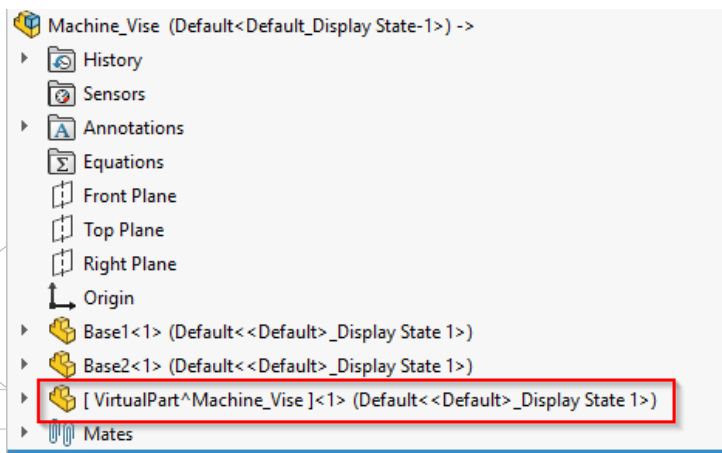


כאשר נוצר חלק חדש בסביבת ההרכבה המערכת תנחה את המשתמש לבחור מישור ייחוס, ניתן לבחור במישור או בפאה מישורית של אחד הגופים הקיימים. המישור שייבחר יתלכד עם ה-Front Plane של החלק החדש.



לאחר בחירה במישור, SOLIDWORKS תיכנס אוטומטית למצב עריכה. דהיינו, מצב של שרטוט סקיצה על ה-Front Plane של החלק.

השם שמוקצה לחלק הוירטואלי החדש נראה כך: [Part1^Assem1], הסוגריים המרובעים מסמלים שהחלק וירטואלי. ניתן לערוך את שם החלק אך הסוגריים המרובעים יישארו.

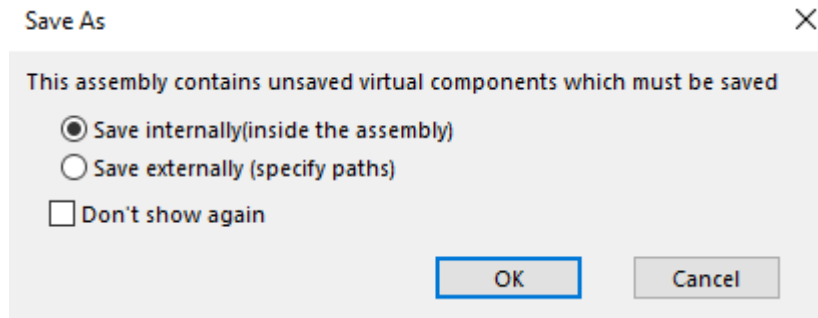




## שמירת חלקים וירטואליים

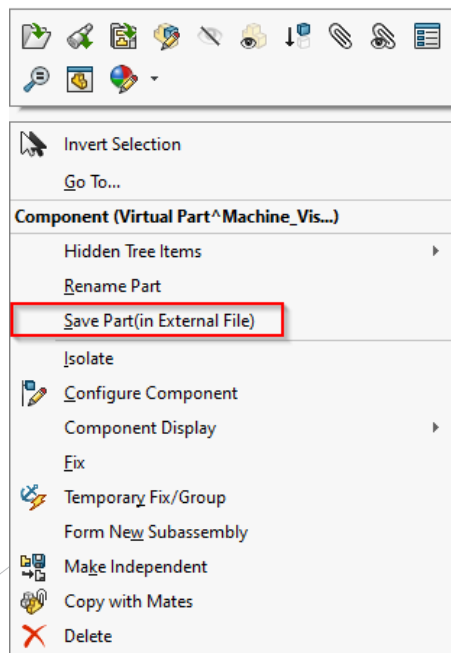
ניתן לשמור חלקים וירטואליים פנימית, כלומר בסביבת ההרכבה בלבד, או חיצונית, כקובץ בעל External Reference להרכבה. עד שלא תתבצע שמירה אקטיבית של החלק חיצונית להרכבה הוא יישאר פנימי בלבד. ישנן מספר אפשרויות לשמירת הרכבה המכילה חלקים וירטואלים:

1. במידה והמשתמש יצא מההרכבה, מבלי לבצע שמירה תקפוץ ההודעה הבאה:



המאפשרת בחירה בין שמירה פנימית לחיצונית עבור החלק או החלקים הוירטואלים.

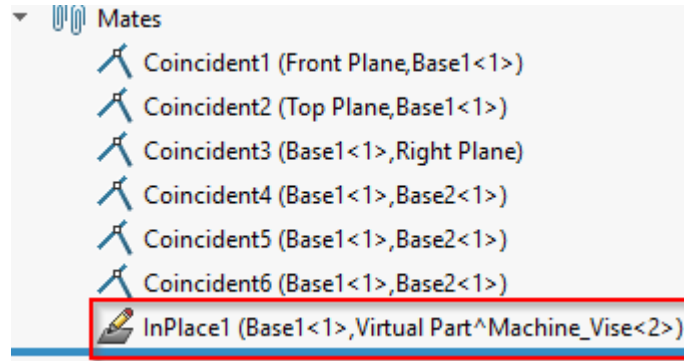
2. לחיצה על שם החלק בעזרת לחצן העכבר הימני ובחירה באופציה Save Part (in External file)



(שימו לב – ניתן לבצע את הפעולה ההפוכה, הפיכת חלק לוירטואלי, באותו האופן)



1. כאשר ממוקם חלק וירטואלי, נוצר mate הנקרא : InPlace, האחראי על שמירת מיקום החלק הוירטואלי. לא ניתן לערוך mate זה אך ניתן למחוק אותו ולמקם את החלק מחדש.



2. במידה והחלק נוצר תוך שימוש בפונקציית Convert/Offset Entities, הוא מקושר באופן אוטומטי לחלק האב. על מנת לשבור קשר זה ניתן לשמור עותק של החלק הוירטואלי וכך לייצר קובץ ללא הקישור.

